

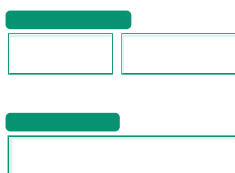
Concevoir pour les utilisateurs avec un handicap physique ou moteur

CHOSSES À FAIRE

Réaliser de larges zones d'actions cliquables



Donner de l'espace aux éléments cliquables



Concevoir pour les utilisateurs qui naviguent en utilisant le clavier ou la voix seulement



Ne pas oublier les téléphones portables et autres écrans tactiles lors de la conception



Fournir des raccourcis

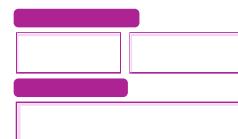
Code postal

CHOSE À NE PAS FAIRE

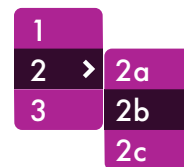
Exiger de la précision



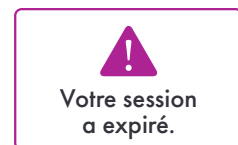
Mélanger les interactions



Réaliser des contenus dynamiques qui demandent l'utilisation fréquente de la souris



Imposer des temps limites



Fatiguer les utilisateurs avec de nombreuses demandes

Adresse